

Seconde 7	<b>Algorithmique :</b> Généralités, rappels (feuille 1)	Décembre 2018
-----------	--	---------------

**Définition :** .....

.....

.....

Exemples :

- Au collège, pour programmer utilisation de Scratch
- Au lycée : Langage Python (avec l'environnement Edupython) ou le Basic de la calculatrice



**I) Variables, affectations :**

- 1) Variable :
  
  
  
- 2) Les types de variables :

3) Affectation :

*Remarque importante :*

Notation en pseudo-code :

4) Quelques exemples :

a) **Exemple 1 :**

```
A ← 2
B ← 5 + A
C ← A2 + B
```

Que contient alors la variable C ? .....

b) **Exemple 2 :**

```
A ← 3 : B ← 4
C ← -2B : D ← -2C
E ← A + B + C + D
```

Que contient alors la variable E ?.....

c) **Exemple 3 :**

```
A ← X2 : B ← 2A - X
```

Sachant qu'on affecte la valeur 7 à la variable X en début d'algorithme, quelle valeur sera contenue dans B ?.....

d) **Exemple 4 :**

```
A ← X - 3 : A ← A2 : A ← A - X2
```

- Quand X = - 1, que vaut A à la fin ?.....
- Après exécution, on obtient A = 10. Quelle était la valeur de X au départ ?.....