

La fonction ALEA() du tableur donne un nombre décimal contenu dans l'intervalle [0;1[de manière aléatoire.

- a) Où se situent les valeurs données par l'instruction = 6*ALEA() + 1 ?.....
- b) La fonction ENT donne la partie entière d'un nombre décimal. Quelles sont les valeurs possibles si on tape comme instruction = ENT(6*ALEA() + 1) ?.....

Remarque : Cette instruction peut être utilisée pour simuler un lancer d'un dé cubique dont les faces sont numérotées de 1 à 6

On souhaite mener une expérimentation pour essayer de comprendre en partie le lien probabilité/statistiques
On va réaliser un grand nombre de lancers de dés, déterminer ensuite la fréquence d'apparition de chaque résultat, puis comparer les résultats obtenus avec les probabilités correspondantes.

- 1) A l'aide de l'instruction =ENT(6*ALEA() + 1), simuler 100 lancers de dés dans la colonne A.
 2) Pour calculer la fréquence d'apparition des différents résultats, on va utiliser :

$$=NB.SI(A1:A100;<< 1 >>)$$

Cette instruction va compter combien il y a de 1 dans la plage A1 à A100

Pour calculer la fréquence d'apparition du 1, il suffit de diviser le résultat précédent par l'effectif total

Faire de même pour les autres chiffres et remplir le tableau suivant en faisant plusieurs simulations de 100 lancers :

Simulations	Fréquence d'apparition du 1	Fréquence d'apparition du 2	Fréquence d'apparition du 3	Fréquence d'apparition du 4	Fréquence d'apparition du 5	Fréquence d'apparition du 6
Première						
Deuxième						
Troisième						

Compléter le tableau suivant avec 1 000 lancers :

Simulations	Fréquence d'apparition du 1	Fréquence d'apparition du 2	Fréquence d'apparition du 3	Fréquence d'apparition du 4	Fréquence d'apparition du 5	Fréquence d'apparition du 6
Première						
Deuxième						
Troisième						

Comparer les fréquences obtenues avec la valeur $\frac{1}{6}$:.....

Conclusion :.....
