

I) Rappels de seconde sur les vecteurs colinéaires :1) Définition :

Deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} sont dits **colinéaires** si et seulement si il existe un nombre réel $k \neq 0$ tel que $\vec{u} = k \vec{v}$

2) Théorème :

Si dans un repère du plan, $(x;y)$ et $(x';y')$ sont les coordonnées respectives de deux vecteurs \vec{u} et \vec{v} , alors :

$$\vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires} \Leftrightarrow xy' = yx'$$

Exemple :

Soient $A(4;-1)$, $B(3;0)$ et $C(2;1)$ dans un repère du plan.

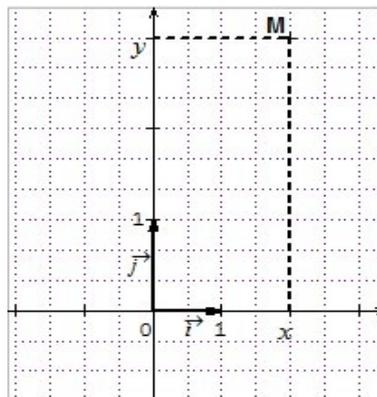
$$\overrightarrow{AB} (x_B - x_A; y_B - y_A) \quad \text{D'où : } \overrightarrow{AB} (-1; 1)$$

$$\overrightarrow{AC} (x_C - x_A; y_C - y_A) \quad \text{D'où : } \overrightarrow{AC} (-2; 2)$$

$$x \overrightarrow{AB} \quad xy \overrightarrow{AC} = -1 \times 2 = -2 \qquad x \overrightarrow{AC} \quad xy \overrightarrow{AB} = -1 \times 2 = -2$$

Donc les vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{AC} sont colinéaires.

Remarque : Comme ces deux vecteurs ont un point commun, alors A, B et C sont alignés.

II) Expression d'un vecteur :1) Repères du plan :

Soit $M(x;y)$ dans le repère $(O; \vec{i}, \vec{j})$, repère orthogonal du plan :

$$\text{Alors : } \overrightarrow{OM} (x;y) \quad \text{et} \quad \overrightarrow{OM} = x \vec{i} + y \vec{j}$$

2) Expression d'un vecteur en fonction de deux vecteurs non-colinéaires :Théorème :

Soient \vec{u} et \vec{v} , deux vecteurs non-colinéaires du plan. Alors, tout vecteur \vec{w} s'écrit de **manière unique** sous la forme $\vec{w} = a \vec{u} + b \vec{v}$ où a et b sont deux nombres réels.

On dit que $(a;b)$ sont les coordonnées du vecteur \vec{w} dans la base $(\vec{u}; \vec{v})$

Quand on nomme les vecteurs avec leur origine et leur extrémité, on obtient l'énoncé suivant :

Théorème :

On considère trois points non-alignés A, B et C (= ce qui signifie que \vec{AB} et \vec{AC} sont non-colinéaires).

Alors : Tout point M du plan vérifie : $\vec{AM} = x \vec{AB} + y \vec{AC}$ où x et y sont deux nombres réels uniques.

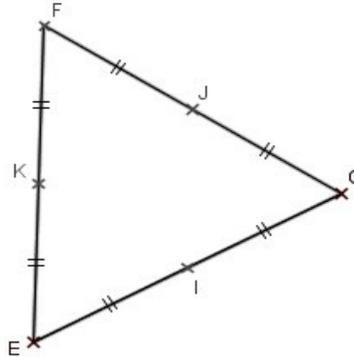
$(x; y)$ sont les coordonnées du vecteur \vec{AM} dans le repère d'origine A et de base $(\vec{AB} ; \vec{AC})$

Ce repère se note $(A ; \vec{AB} , \vec{AC})$

Exemple :

On considère un triangle équilatéral EFG.

I, J et K sont les milieux respectifs des côtés [EG], [FG] et [EF].



\vec{EG} et \vec{EF} sont deux vecteurs non-colinéaires.

On peut donc se placer dans le repère $(E ; \vec{EG} , \vec{EF})$

On a $\vec{EI} = \frac{1}{2} \vec{EG} + 0 \vec{EF}$ d'où I a pour coordonnées $(\frac{1}{2} ; 0)$ dans ce repère.

De même : $\vec{EK} = 0 \vec{EG} + \frac{1}{2} \vec{EF}$ d'où K a pour coordonnées $(0 ; \frac{1}{2})$ dans ce repère.

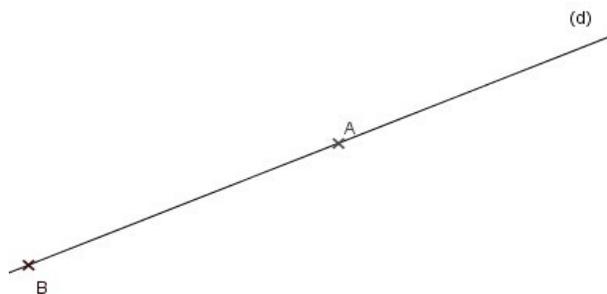
$\vec{EJ} = \vec{EI} + \vec{EK} = \frac{1}{2} \vec{EG} + \frac{1}{2} \vec{EF}$ d'où : J a pour coordonnées $(\frac{1}{2} ; \frac{1}{2})$ dans ce repère.

Remarque : Attention à bien respecter l'ordre des vecteurs de la base pour pouvoir obtenir les coordonnées du point demandé.

III) Equations cartésiennes de droites :

Cartésien : adjectif venant de René Descartes (1596-1650) : philosophe et mathématicien français.

1) Vecteur directeur d'une droite :



Soient A et B, deux points distincts de la droite (d) :

On dit qu'un vecteur \vec{u} non-nul est un vecteur directeur de la droite (d) si et seulement si \vec{u} est colinéaire à \vec{AB}

Remarque : Une droite donnée a une infinité de vecteurs directeurs.

2) Droites parallèles :

Soient (d) et (d') deux droites ayant pour vecteurs directeurs respectifs : \vec{u} et \vec{v} , alors :

$$(d) // (d') \Leftrightarrow \vec{u} \text{ et } \vec{v} \text{ sont colinéaires}$$

3) Equation cartésienne :

On considère une droite (d) et M un point de (d).

Soient $(x ; y)$ les coordonnées du point M dans un repère du plan.

$$M(x ; y) \in (d) \Leftrightarrow \text{il existe des coefficients } a, b \text{ et } c \text{ tels que } (a, b) \neq (0, 0) \text{ et } ax + by + c = 0$$

On dit que $ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne de la droite (d)

Remarque :

Une droite donnée admet une infinité d'équations cartésiennes.

En effet : si $ax + by + c = 0$ est une équation cartésienne d'une droite (d), alors en multipliant cette égalité par un coefficient $\lambda \neq 0$, alors on obtient :

$$\lambda ax + \lambda by + \lambda c = \lambda \times 0 = 0$$

qui est une autre équation cartésienne de la droite (d).

4) Lien équation cartésienne d'une droite/ Vecteur directeur :

$$\text{Soit } (d) : ax + by + c = 0 \text{ , alors } \vec{u} (-b ; a) \text{ est un vecteur directeur de } (d)$$

Exemple :

Soit (d) : $3x - 2y + 7 = 0$, alors $\vec{u} (2;3)$ est un vecteur directeur de (d)

Application :

Déterminer une équation cartésienne de la droite (d) ayant pour vecteur directeur $\vec{u} (5 ; -1)$ et passant par le point M de coordonnées $(-4; 1)$

Si on note $ax + by + c = 0$ une équation cartésienne de la droite (d), alors on peut poser :

$$-b = 5 \text{ et } a = -1 \text{ car } \vec{u} (5 ; -1) \text{ vecteur directeur de } (d)$$

$$\text{D'où : } (d) : -x - 5y + c = 0$$

$$\text{Or, } M \in (d) \text{ , d'où : } -(-4) - 5 \times 1 + c = 0$$

$$\text{Donc : } c = 1$$

C'est-à-dire : $-x - 5y + 1 = 0$ est une équation cartésienne de la droite (d)

5) Cas des droites parallèles :

Soit (d) : $ax + by + c = 0$ (avec $(a ; b) \neq (0 ; 0)$)

et (d') : $a'x' + b'y' + c' = 0$ (avec $(a' ; b') \neq (0 ; 0)$)

\vec{u} , vecteur directeur de (d) : $\vec{u} (-b ; a)$

\vec{u}' , vecteur directeur de (d') : $\vec{u}' (-b' ; a')$

$$\begin{aligned}
& (d) // (d') \\
\Leftrightarrow & \vec{u} \text{ et } \vec{u}' \text{ sont colinéaires} \\
& \Leftrightarrow -ba' = -b'a \\
& \Leftrightarrow ab' = a'b \\
\Leftrightarrow & \text{Les coordonnées de } \vec{u} \text{ sont proportionnelles à celles de } \vec{u}'
\end{aligned}$$

Ces équivalences se démontrent très facilement.

Exemple d'application :

Soit (d) : $3x + 2y - 1 = 0$ et le point $A(-2;3)$

Déterminer une équation cartésienne de la droite (d') parallèle à (d) et qui passe par A.

Soit \vec{u} vecteur directeur de (d) :

$$\vec{u} (-b;a) \text{ d'où : } \vec{u} (-2 ; 3)$$

Comme (d) // (d'), alors \vec{u} est aussi un vecteur directeur de (d') :

$$\text{D'où : (d') : } 3x + 2y + c = 0$$

$$\text{Or, } A \in (d'), \text{ d'où : } 3x(-2) + 2 \times 3 + c = 0$$

$$\text{Alors : } c = 0$$

$$\text{Par conséquent : } \underline{(d') : 3x + 2y = 0}$$